

Simulacija WLAN mreže primjenom Packet Tracer aplikacije

Ivanagić, Iva

Undergraduate thesis / Završni rad

2018

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **University of Zagreb, Faculty of Transport and Traffic Sciences / Sveučilište u Zagrebu, Fakultet prometnih znanosti**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:119:363408>

Rights / Prava: [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2024-12-21**



Repository / Repozitorij:

[Faculty of Transport and Traffic Sciences - Institutional Repository](#)



SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET PROMETNIH ZNANOSTI

Iva Ivanagić

SIMULACIJA WLAN MREŽE PRIMJENOM *PACKET TRACER* APLIKACIJE

ZAVRŠNI RAD

Zagreb, prosinac 2018.

Sveučilište u Zagrebu
Fakultet prometnih znanosti

ZAVRŠNI RAD

SIMULACIJA WLAN MREŽE PRIMJENOM *PACKET TRACER* APLIKACIJE

SIMULATION OF WLAN NETWORK USING CISCO PACKET TRACER

Mentor: prof. dr. sc. Zvonko Kavran

Student: Iva Ivanagić

JMBAG: 0135231959

Zagreb, prosinac 2018.

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET PROMETNIH ZNANOSTI
ODBOR ZA ZAVRŠNI RAD

Zagreb, 3. travnja 2018.

Zavod: **Zavod za informacijsko komunikacijski promet**
Predmet: **Računalne mreže**

ZAVRŠNI ZADATAK br. 4644

Pristupnik: **Iva Ivanagić (0135231959)**
Studij: **Promet**
Smjer: **Informacijsko-komunikacijski promet**

Zadatak: **Simulacija WLAN mreže primjenom Packet Tracer aplikacije**

Opis zadatka:

Na primjeru zadane arhitekture WLAN mreže primjenom programske podrške Packet Tracer istražiti performanse mreže.

Mentor:

Predsjednik povjerenstva za
završni ispit:

prof. dr. sc. Zvonko Kavran

SIMULACIJA WLAN MREŽE PRIMJENOM *PACKET TRACER* APLIKACIJE

SAŽETAK

Računalnom mrežom omogućeno je pružanje informacijskih usluga korisnicima putem bežičnog ili žičnog prijenosa. Bežične lokalne mreže omogućuju mobilnost korisnika te prijenos podataka velikim brzinama. Simulacijom lokalne mreže primjenom odgovarajuće programske podrške moguće je istražiti različite scenarije povezivanja. Pored opisa, standarda i značajki bežičnih lokalnih mreža detaljno je opisana programska podrška Cisco Packet Tracer primjenom koje se istražuju značajke bežične lokalne mreže.

KLJUČNE RIJEČI: bežične lokalne mreže; simulacija; Cisco Packet Tracer

SUMMARY

The computer network enables the provision of information services to users via wireless or wired transfer. Wireless Local Area Network enables user mobility and high speed data transfer. Local network simulation using appropriate software support can explore various connectivity scenarios. Depending on descriptions, standards and features of wireless local area networks in detail is described in the Cisco Packet Tracer software application that explores the features of a wireless local area network.

Key words: wireless local area network; simulation; Cisco Packet Tracer

Sadržaj

1.Uvod	1
2.Računalne mreže.....	2
2.1.Komponente računalnih mreža	2
2.1.1. Krajnji uređaji.....	2
2.1.2 Uređaji posrednici.....	2
2.2.Topologije računalnih mreža	3
2.3. Podjela računalnih mreža prema geografskom području pokrivanja.....	5
2.4. Mediji za prijenos podataka.....	7
2.4.1. Žični mediji	7
2.4.2.Bežični mediji	8
2.5. Performanse računalnih mreža.....	10
3. Bežična lokalna računalna mreža-WLAN	11
3.1.WLAN komponente.....	11
3.1.1.Pristupna točka	12
3.1.2.Klijent	13
3.2. Tipovi bežičnih lokalnih računalnih mreža.....	13
3.3. 802.11 WLAN standardi	14
3.3.1 802.11b	15
3.3.2 802.11a	15
3.3.3 802.11g	16
4. Cisco Packet Tracer	16
4.1. Prikaz radnog okruženja Cisco Packet Tracer	17
4.2. Mogućnosti programske podrške Cisco Packet Tracer	18
5. Simulacija WLAN u Cisco Packet Traceru	22
6. Zaključak.....	31
7.Literatura	32
Popis kratica	33
Popis slika.....	35
Popis tablica	36

1.Uvod

Svakim danom povećava se broj korisnika u svijetu koji žele uspostaviti međusobnu vezu radi dijeljenja informacija koristeći računalne mreže. Računalna mreža je pojam koji obuhvaća mnoga pravila o tome kako će se korisnici povezati te o tome na koji način će dijeliti informacije. Bežična lokalna mreža je samo jedan od primjera povezivanja i komuniciranja koji je danas vrlo popularan i prihvaćen zbog svoje fleksibilnosti i mobilnosti.

Cilj ovog završnog rada je prikazati karakteristike i razvoj bežičnih lokalnih mreža te simulaciju iste primjenom programske podrške *Cisco Packet Tracer* kroz pet poglavlja:

- 1.) Uvod
- 2.) Računalne mreže
- 3.) Bežična lokalna mreža
- 4.) *Cisco Packet Tracer*
- 5.) Simulacija WLAN mreže pomoću *Cisco Packet Tracera*
- 6.) Zaključak.

U drugom poglavlju spominje se pojava računalnih mreža, njihova važnost, topologiju te njihove glavne karakteristike. Računalne mreže označuju širok pojam, stoga u ovom završnom radu u trećem poglavlju temeljito opisuju bežične lokalne mreže. Nadalje, u četvrtom poglavlju opisuje se programska podrška *Cisco Packet Tracer*, radno okruženje te alati koji pomažu u stvaranju računalnih mreža. Programski dio završnog rada realiziran je u petom poglavlju gdje se simulacijom bežične lokalne mreže analiziraju mrežne performanse.

2. Računalne mreže

Računalna mreža je skup uređaja koji su povezani komunikacijskim kanalima kako bi komunikacija između izvorišta i odredišta te dijeljenje odgovarajućih informacija bili omogućeni na svim udaljenostima.

2.1. Komponente računalnih mreža

Uspostava bežične lokalne računalne mreže i općenito svih računalnih mreža iziskuje korištenje razne mrežne opreme. Svi mrežni elementi koji su u mogućnosti izvršavati zadane procese; odašiljanje, usmjeravanje, pojačavanje, prijem te bilo koji drugi proces obrade električnih signala koji se šalju, pripadaju skupini aktivne mrežne opreme.

2.1.1. Krajnji uređaji

Krajnji uređaji ili terminalni uređaji predstavljaju ishodište ili odredište u kojima se događa pretvorba informacija u oblik prilagođen za slanje nekim prijenosnim medijem. U području komunikacije krajnji uređaji mogu biti u ulozi klijenta (eng. client) odnosno korisnika usluga koju pruža neki drugi uređaj, u ulozi poslužitelja (eng. server) ili oboje.[1]

Računala, mobilni terminalni uređaji (pametni telefoni, tablet, bežični čitači debitnih i kreditnih kartica), VoIP telefoni, mrežne pisači, nadzorne kameri predstavljaju primjere krajnjih uređaja. Svaki od krajnjih uređaja spojenih na mrežu ima svoju jedinstvenu identifikacijsku adresu koja je bitna zbog procesa prijenosa podataka. Primjerice, kako bi izvorišni krajnji uređaj poslao neki podatak mora znati adresu odredišnog krajnjeg uređaja. Sukladno tome potrebno je razlikovati fizičko i logičko adresiranje. Najveća razlika između ovih adresiranja je u tome što je fizička adresa unaprijed zadana te su svi uređaji koji su spojeni na mrežu jedinstveno adresirani. Logička adresa je najčešće dodijeljena od strane mrežnog administratora.

2.1.2 Uređaji posrednici

Krajnji uređaji koriste mrežnu karticu (eng. network interface card) koja je fizički ugrađena te omogućuje pristup mreži. Važnost mrežne kartice očituje se i u tome što sadrži memorijski čip u koji je utisnut 48-bitni broj. Utisnuti broj označava jedinstveni identifikator uređaja odnosno fizičku adresu koja se naziva MAC adresa (eng. Media Access Control). Primjerice, kako

bi paket u nekoj mreži znao na koji posrednički uređaj se mora poslati u zaglavlje (eng. header) toga paketa, dodaje se fizička odnosno MAC adresa, a proces dodjele te adrese u zaglavlje paketa zove se fizičko adresiranje.[2]

Za primjer uređaja posrednika može se navesti:

– konzentator (eng. hub): aktivni mrežni uređaj koji ima određen broj priključaka (eng. port) kojima se uz pomoć nekog medija za prijenos podataka mogu fizički spojiti dva ili više krajnjih uređaja u svrhu međusobne komunikacije [3],

– preklopnik (eng. switch): uređaj koji se sastoji od više priključaka, dakle vrlo je sličan koncentratoru, no za razliku od koncentatora, paket šalje određenim točkama u mreži. Funkcionira tako da informaciju zaprimljenu na određenom ulazu od pošiljatelja šalje izravno na točno određeni odredišni izlaz primatelja čime se izbjegava gubitak paketa i zagušenje toka podatkovnog prometa,

– usmjerenik (eng. router): za razliku od preklopnika i koncentatora, usmjerenik je uređaj koji ima široku primjenu u umrežavanju dvaju ili više mrežnih uređaja na lokalnoj razini (LAN) pa tako i u bežičnim mrežama. Usmjerenici su aktivni uređaji koji djeluju na trećem sloju OSI¹ referentnog modela. Osnovna funkcija je proces usmjeravanja (eng. routing) odnosno izbor najboljeg puta od izvorišta od odredišta prema nekom zadanom algoritmu usmjeravanja (eng. routing algorithm). Pri provođenju toga procesa vrši se optimizacija pouzdanosti, vremena prijenosa (Ts) i vremena čekanja (Tw), što uvelike ovisi i o protokolima usmjeravanja koji se provode mrežom.[3]

2.2. Topologije računalnih mreža

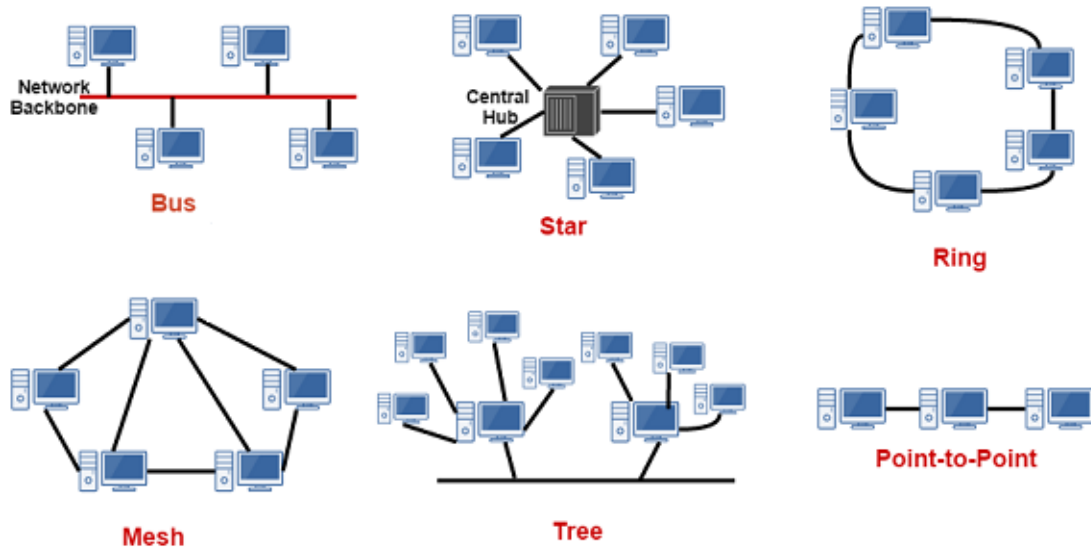
Primjenom mrežnih topologija računalne mreže mogu se podijeliti na jednostavnije dijelove te se može napraviti raspored mrežnih elemenata kao i veza između njih. Glavna razdioba mrežnih topologija podrazumijeva logičku te fizičku mrežnu topologiju.

Logička mrežna topologija pokazuje putanju podataka koji se izmjenjuju između mrežnih čvorova. Logičke topologije su povezane najčešće s načinom na koji se pristupa mediju za slanje

¹OSI referentni model je prikaz mreže i njenih procesa u sedam slojeva.

podataka. Logička topologija se oslanja na komunikacijske protokole, uključujući i fizičku strukturu mreže.[4]

Fizička topologija opisuje raspored i veze između pojedinih čvorova u mreži kao što su računala, serveri te drugi mrežni uređaji. Postoje različite vrste fizičkih mrežnih topologija koje su prikazane na slici 1.



Slika 1.:Prikaz mrežnih topologija[5]

Od točke do točke (point-to-point) mrežna topologija ima dva čvora koja su međusobno direktno povezana linkom preko kojeg komuniciraju te dijele informacije. Veza može biti dvostruka, odnosno može sadržavati dva linka u slučaju da se na jednom linku dogodi pogreška u komunikaciji. Tada se na pomoćnom linku nesmetano nastavlja komunikacija.

Zvezdasta (eng. star) mrežna topologija se najčešće koristi u lokalnim mrežama. Sastoji se od središnjeg čvora na koji su ostali čvorovi direktno spojeni linkovima. Središnji čvor najčešće predstavlja preklopnik (eng. switch). Čvorovi međusobno komuniciraju šaljući podatke preklopniku te preklopnik povezuje s ostalim čvorištima. Ako središnji čvor prestane s radom, čvorovi više neće biti spojeni te će prestati komunikacija. Kvar bilo kojeg čvora ne utječe na komunikaciju ostalih čvorova. Medij za povezivanje, odnosno link predstavlja UTP kabel.

Sabirnička (eng. bus) mrežna topologija se sastoji od centralne sabirnice na koju su spojeni čvorovi koji komuniciraju preko te iste sabirnice. Sabirnica ima dva kraja na čijim krajevima moraju biti terminali kako bi se onemogućilo odbijanje signala te kako bi se time smanjile smetnje. Svi podaci u razmjeni se šalju preko centralne sabirnice i taj promet dobivaju svi ostali čvorovi koji su spojeni na isti link. Prekid na linku označuje prestanak komunikacije između svih čvorova. Sabirnicu predstavlja najčešće koaksijalni ili UTP kabel.

Prstenasta (eng. ring) mrežna topologija se sastoji od najmanje tri čvora koji su povezani s dva susjedna čvora te tako povezani čine oblik prstena. Komuniciranje se najčešće odvija u krug i to u jednom smjeru. Ako dođe do prekida veze na jednom linku, prestaje komunikacija u cijeloj mreži. Postoji i dvostruka prstenasta topologija koja ima dvije veze između svaka dva čvora. Druga veza služi kao osiguranje u slučaju kvara na prvoj vezi. Kao medij se koriste različiti oblici bakrenih i optičkih vodiča.

Stablata (eng. tree) mrežna topologija je raspoređena prema hijerarhiji. Sastoji se od najvišeg centralnog čvora i na njega spojenih čvorova koji se nalaze na nižim slojevima. Ovu mrežu odlikuje veza od točke do točke jer se čvorovi povezuju u piramidu prema vrhu. Da bi se prikazale odlike stablaste topologije potrebno je imati minimalno tri sloja čvorova. Kao medij se koriste različiti oblici bakrenih i optičkih vodiča.

Isprepletena (eng. mesh) mrežna topologija se sastoji od čvorova koji su povezani svaki sa svakim u mreži. Ova mreža je skupa i presložena za primjenu tako da se koristi samo na mjestima gdje je to krajnje nužno i gdje ne postoji velik broj čvorova koje je potrebno povezati.[4]

Hibridna mrežna topologija je kombinacija bilo kojih od upravo navedenih topologija. Posebnu pažnju treba pridati uvjetima u kojima će stvorena mreža djelovati.

2.3. Podjela računalnih mreža prema geografskom području pokrivanja

Svaka računalna mreža ima svoju pripadnost, odnosno, drugim riječima, netko mora odgovarati i upravljati svakom mrežom. Mogu postojati privatne mreže kojima samostalno upravlja vlasnik (korisnik) prema svojim vlastitim potrebama, tj. mogu postojati elementi mreže

u najmu ili vlasništvu pravne osobe koja ujedno upravlja tom mrežom. Za razliku od privatnih mreža postoje i javne mreže gdje vlasnik na komercijalnoj osnovi pruža uslugu prijenosa podataka drugima, upravlja mrežom kako bi se optimalno iskoristili instalirani kapaciteti te pruža maksimalnu kakvoću usluge.[6]

Kada se govori o klasifikaciji računalnih mreža prema veličini zemljopisnog pojasa koji obuhvaćaju, odnosno o udaljenosti pojedinih čvorova mreže, tada se one mogu podijeliti na:

– Personal Area Network (PAN)

PAN je mreža za jednu osobu. Tipičan primjer za PAN je bežična komunikacijska mreža, kojoj je ključni cilj omogućiti uređajima autonomnu detekciju i povezivanje jednog s drugim. Ostale PAN aplikacije uključuju mobilnu trgovinu u kojoj korisnik mobilnog uređaja komunicira s drugim uređajem ili strojem trgovine, kao što je kupnja ulaznica.

– Local Area Network(LAN)

Lokalna računalna mreža je mreža male veličine koja pokriva samo nekoliko zgrada ili kampus do nekoliko kilometara. LAN se naširoko koristi za povezivanje osobnih računala i radnih stanica u uredima tvrtki, u tvornicama i u zgradama sveučilišta za dijeljenje resursa i razmjenu informacija. Tipičan primjer LAN-a je dijeljenje pisača u laboratoriju ili na odjelu.

-Metropolitan Area Network (MAN)

MAN je mreža koja je slična LAN mreži, samo što njezin opseg pokriva cijeli grad ili cijeli kampus. Mreže koje pokrivaju cijeli grad ili kampus su efikasne i učinkovite mreže koje pružaju brzu komunikaciju i konekciju pomoću optičkih kablova. MAN mreža je veća od LAN mreže, ali manja od WAN mreže.

– Wide Area Network (WAN)

Mreža širokog područja (WAN) je mreža koja pokriva veliko zemljopisno područje. WAN povezuje različite manje mreže, uključujući lokalne mreže LAN i MAN mreže. To osigurava da računala i korisnici na jednom mjestu mogu komunicirati s računalima i korisnicima na drugim

lokacijama. Implementacija WAN-a može se obaviti ili uz pomoć javnog prijenosnog sustava ili privatne mreže.

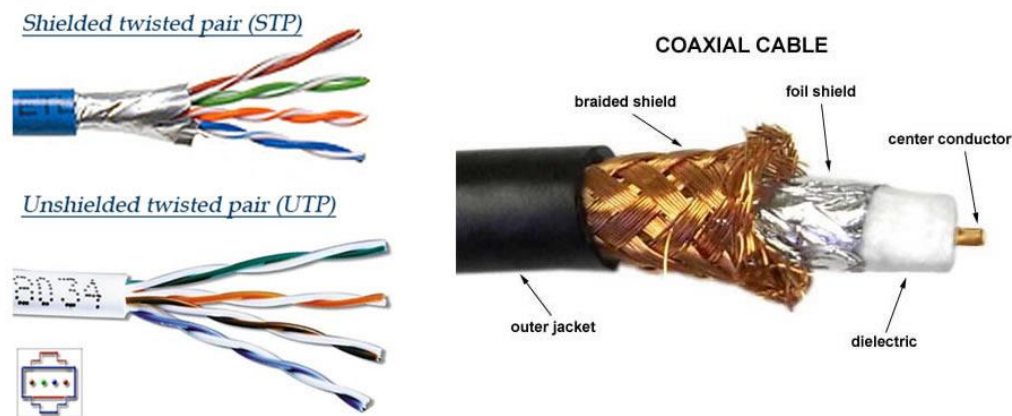
Najpoznatija WAN mreža je javna komutirana telefonska mreža poznatija kao *Public Switched Telephone Network* (PSTN) koja je u prvom redu bila namijenjena za prijenos informacija. Spajanjem takvih mreža preraslo je u nešto što danas zovemo Internet. [7]

2.4. Mediji za prijenos podataka

2.4.1. Žični mediji

Kako samo ime govori, žične mreže koriste vodiče različitih karakteristika za transmisiju informacija i povezivanje s odredištem. Signali koji protječu medijem su direktni i komprimirani zadanom putanjom koristećeg fizičkog linka. Takav tip fizičkog linka osigurava veliku brzinu, sigurnost te se koristi pri komunikaciji kraćih udaljenosti.

U podatkovnoj komunikaciji, transmisijski medij označava usmjerenu fizičku putanju između pošiljatelja i primatelja tj. uspostavljeni kanal kojim teku informacije od izvorišta do odredišta. Transmisijski mediji se generalno mogu podijeliti na žične i bežične medije. Postoje tri glavna tipa usmjerenog medija, a oni se donose na slici 2.



Slika 2: Žičani mediji [8]

a) kabel s upletenom paricom

Sastoji se od dvije zasebno izolirane žice vodiča koje su međusobno namotane. Najčešće je korišten prijenosni medij i ima dvije verzije: UTP (eng. unshielded twisted pair) i STP (eng. shielded twisted pair) sa zaštitom od vanjskih smetnji prilikom prijenosa podataka.

b) koaksijalni kabel

Dva bakrena vodiča koja su koncentrično smještena unutar kabla omogućuju dobivanje veće širine prijenosnog pojasa (eng. bandwidth), nego što je to kod kabela s upredenim paricama. Pruža velike brzine prijenosa s otpornošću na smetnje i interferenciju. Koaksijalni kabel se dijeli na kabel osnovnog pojasa (eng. baseband coaxial cable) i širokopojasni kabel (eng. broadband coaxial cable).

c) optički kabel

Koristi koncept odsjaja svjetlosti kroz jezgru sastavljenu od stakla ili plastike za prijenos velike količine podataka i neosjetljivost na elektromagnetsku interferenciju. Unatoč velikim brzinama prijenosa signala, relativno je visoka cijena instalacije.

2.4.2. Bežični mediji

Pod pojmom bežičnog medija podrazumijevaju se elektromagnetski valovi koji zrakom prenose informacije od izvorišta do odredišta. Tablica 1. prikazuje bežične računalne mreže ovisno o području pokrivanja.[9]

WPAN – Wireless Personal Area Network

Dvije najraširenije tehnologije za bežične osobne mreže su Infra Red (IR) i Bluetooth (IEEE 802.15).

WLAN-Wireless Local Area Network

WLAN omogućuje korisnicima na lokalnom području, poput sveučilišnog kampusa ili knjižnice, da formiraju mrežu ili dobiju pristup internetu. Privremenu mrežu može stvoriti mali broj korisnika bez potrebe za pristupnom točkom, a s obzirom na to da ne trebaju pristup mrežnim resursima.

WMAN – Wireless Metropolitan Area Network

Ova tehnologija omogućuje povezivanje više mreža u gradskom području kao što su različite zgrade u gradu, što može biti alternativa ili sigurnosna kopija polaganju kabela ili bakrenih kabela.

WWAN – Wireless Wide Area Network

Ove vrste mreža mogu se održavati na velikim područjima, kao što su gradovi ili države, putem više satelitskih sustava ili antenskih mjesta koje je čuvao ISP (eng. *Internet Service Provider*).

Tip	Pokrivenost	Performansa	Standardi:	Primjena
Wireless PAN	Individualni korisnik	Umjerena	Bluetooth, IEEE 802.15, IrDA ²	Zamjena kabela za periferne uređaje
Wireless LAN	Kampus, zgrada	Visoka	IEEE 802.11, Wi-Fi, HiperLAN ³	Mobilno proširenje žičanih mreža
Wireless MAN	Grad	Visoka	Proprietary, IEEE 802.16, WiMAX ⁴	Fiksno bežično povezivanje između domova i tvrtki
Wireless WAN	Šira okolica	Niska	CDPD ⁵ , 2G, 2.5G, 3G, 3.5G, 4G	Mobilni pristup Internetu

Tablica 1.: Prikaz bežičnih komunikacija [9]

² IrDA standard za prijenos podataka putem infracrvenih svjetlosnih valova. Jeftin, kratki domet.

³ HiperLAN (eng. *High-Performance Radio Local Area Network*) je alternativni WLAN standard za IEEE 802.11.

⁴ WiMAX (eng. *Worldwide Interoperability for Microwave Access*) je unaprjeđenje standarda 802.16 za širokopoljasne bežične mreže

⁵ CDPD (eng. *Cellular Digital Packet Data*) korišten za povezivanje Internetu preko analognog telefonskog sustava.

2.5. Performanse računalnih mreža

Faktor koji je veoma bitan kod svih računalnih mreža, pa tako i kod bežičnih lokalnih mreža, je kvaliteta usluge (QoS). Odnosi se na sposobnost mreže da osigura bolju uslugu za zadano opterećenje. Veliki kapacitet i prilagođavanje na povećane komunikacijske zahtjeve kao što su to zahtjevi integriranih poslovnih usluga, ali isto tako i usluga privatnih korisnika, predstavljaju zadatak koji se svodi upravo na kvalitetu usluge i njene parametre. Kvaliteta usluge (eng. quality of service) se definira kao skup performansi usluge koji određuje stupanj zadovoljstva korisnika s uslugom. Osnovni parametri, a ujedno i mjere mrežnih performansi, kojima se određuje kvaliteta usluge odnose se na propusnost, gubitak paketa, kašnjenje i varijaciju kašnjenja. Kako bi se istaknula njihova važnost, potrebno je obraditi svaki od parametara.[10]

Propusnost (eng. throughput) predstavlja količinu podataka koja se prenosi u jedinici vremena kroz mrežu od jednog računala koji predstavlja izvorište prema drugom računalu ili odredištu, drugim riječima, propusnost izražava efektivnu brzinu prijenosa podataka izraženu brojem prenesenih bita u sekundi. Pojam propusnosti je usko povezan uz mjeru kapaciteta, a ne za brzinu mreže. Propusnost je prilično srodna pojmu širine pojasa (eng. *bandwith*) koja se odnosi na propusnost koju postavlja sam fizički medij.

Kašnjenje (eng. latency, delay) označuje vrijeme potrebno da informacija u ovom slučaju paket prenese od izvorišta do odredišta. Kašnjenje se sastoji od više mogućih varijanti:

- Kašnjenje zbog prolaska (eng. *propagation delay*)-vrijeme potrebno signalu da prođe kroz medij
- Kašnjenje zbog prospajanja (eng. *switching delay*)-vrijeme potrebno da paketna sklopka prihvati cijeli paket te izabere sljedeći skok
- Kašnjenje zbog čekanja u redu (engl. *queuing delay*) –vrijeme koje paket provede čekajući u memoriji
- Kašnjenje zbog čekanja na pristup –vrijeme pristupa zajedničkom mediju

Varijacija kašnjenja označava razliku u kašnjenju između dvaju susjednih paketa iste konekcije, a mjera koja otkriva veličinu varijacije kašnjenja uočenu između uzastopnih paketa jedne konekcije, odnosno sesije, naziva se *Jitter*.

Gubitak paketa (eng. packet loss) se događa u slučajevima kada dođe do opterećenja spremnika u čvorovima paketne mreže kao posljedica čekanja paketa u redovima za usmjeravanje.

3. Bežična lokalna računalna mreža-WLAN

Kao i kod mreža utemeljenih na bakrenom vodiču ili optičkom vlaknu, bežične mreže prenose informacije između računalnih uređaja. Informacije mogu biti u obliku poruka e-pošte, web stranica, zapisa baze podataka, *streaming* videa ili glasa. U većini slučajeva, bežične mreže prenose podatke, kao što su poruke e-pošte i datoteke, ali poboljšanja u radu bežičnih mreža omogućuju i podršku za video i glasovnu komunikaciju.

Visoka cijena instalacija, problemi sa sigurnošću komunikacije, male prijenosne brzine i nužnost posjedovanja dozvola za rad (licence vezane uz dodjelu frekvencija) predstavljaju osnovne razloge zbog kojih su krajni korisnici ranije uglavnom izbjegavali uporabu bežičnih LAN-ova (WLAN). Takva je situacija vladala sve do sredine devedesetih godina prošlog stoljeća. Međutim, današnji WLAN-ovi posjeduju svojstva koja ih čine prilagođenim za sve veću skupinu korisnika. Veliki broj poslovnih korisnika pridaje veliku važnost na pokretljivost u radu. Primjenom koncepta pokretljivosti (eng. mobility) omogućuje stanicama u LAN-u kontinuirano mijenjanje fizičkog položaja pod uvjetovanom mogućnosti međusobnog komuniciranja. WLAN-ovi se koriste gdje je realizacija ožičenja teško izvediva ili skupa. Korištenjem bežičnog povezivanja bitno se smanjuje vrijeme i troškovi instalacije, što na kraju rezultira ekonomičnijim rješenjem. Bežične lokalne mreže su generalno kategorizirane prema tehnici transmisije koja se koristi kako bi mreža bila podobna za slanje, prijem informacija.[11]

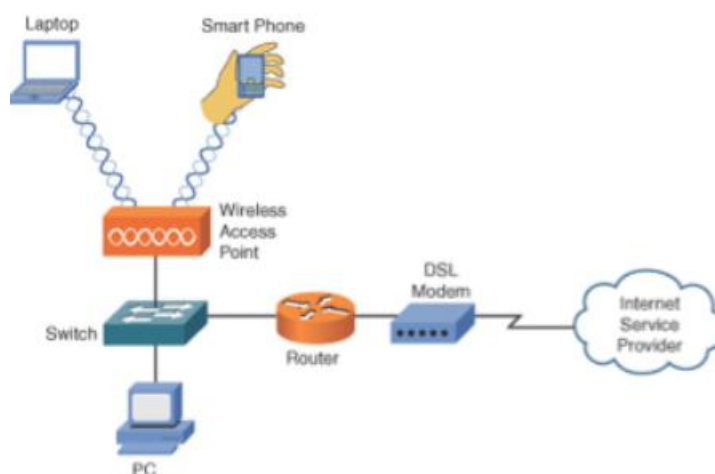
3.1.WLAN komponente

Unutar WLAN-a postoje dva načina rada: *ad-hoc* i infrastrukturni. *Ad-hoc* način omogućuje bežičnoj radnoj skupini da se brzo postavi (nije potrebna pristupna točka). Ovakav način

povezivanja uređaja ima manje sigurnosne mogućnosti. Dok se infrastrukturni način koristi u suradnji s postojećom LAN infrastrukturom; uključujući i bežične klijente u mrežu. Unutar tih dvaju načina rada postoje dvije ključne komponente: pristupne točke i bežični klijenti.

3.1.1.Pristupna točka

Pristupne točke se koriste za povezivanje bežičnih klijenata u postojeći tradicionalni žičani LAN, međutim ne povezuje dvije mreže. Osnovna WLAN topologija s bežičnom pristupnom točkom (WAP) prikazana je na slici 3.



Slika 3:Prikaz WLAN topologije s WAP točkom[12]

Topologija pokazuje pristupnu točku priključenu na žični LAN, a bežični klijenti koji se priključuju na žični LAN preko pristupne točke nalaze se na istoj podmreži kao pristupne točke (treba imati na umu da se ne provodi mrežna adresa prevođenja – NAT). Ovisno o odabranoj tehnologiji (802,11 a/b/g) i njegovoj implementaciji, jedna pristupna točka može upravljati do nekoliko stotina bežičnih klijenata. Sigurnost povezana s pristupnim točkama ima posebna razmatranja. Mnoge tradicionalne žičane mreže temelje sigurnost na fizičkom pristupu, provjeravajući korisnike koji se trenutno nalaze na mreži, dok se bilo tko unutar raspona pristupne točke može pridružiti mreži; pod uvjetom da nije pridodana zaporka.[12]

3.1.2. Klijent

Bežični klijent može sadržavati niz uređaja, uključujući stolno računalo, prijenosno računalo, tabletno računalo ili mobilni telefon s karticom za bežičnu mrežu koja omogućuje da uređaj komunicira s pristupnom točkom. Da bi klijent mogao komunicirati s pristupnom točkom, on mora biti konfiguriran tako da koristi pristup istoj SSID-u (eng. service set identifier). SSID je alfanumerički niz od 32 znaka, a često se naziva i naziv mreže. Većina pristupnih točaka emitira svoj SSID tako da sami "reklamiraju" bežične klijente unutar svog raspona prema zadanim postavkama.

3.2. Tipovi bežičnih lokalnih računalnih mreža

Bežična komunikacija koristi signale koji se šire zrakom na većim udaljenostima uz manju sigurnost. Bežične lokalne mreže su generalno kategorizirane prema tehnici transmisije koja se koristi kako bi mreža bila podobna za slanje, prijem informacija. Sve bežične LAN mreže koriste jednu od sljedećih vrstu transmisije:

-Radio valovi predstavljaju elektromagnetske valove koji se inače koriste za radio ili televiziju. Podaci se prenose preko valova određene frekvencije, a računala moraju imati antene za emitiranje i primanje valova. WLAN koristi radio valove na 2,4GHz i 5 GHz ISM (Industrial, Scientific and Medical devices) pojasu. Bluetooth koristi radio valove u frekvencijskom području 2400-2480 GHz.

-Mikrovalovi su elektromagnetski valovi iz frekventnog raspona iznad onog koji se koristi za radiovalove. Imaju opciju usmjeravanja prema jednoj točki, čime se štedi energija i sprječava mogućnost prislušivanja. Mogu prenositi više informacija nego radio valovi no ne mogu preći neke vrste zapreka te između antena mora postojati optička vidljivost.

-Infracrvene zrake su elektromagnetski valovi iz infracrvenog (toplinskog) spektra, dakle ispod frekventnog raspona vidljive svjetlosti. Za razliku od ostalih vrsta bežičnih medija infracrveno povezivanje ne zahtijeva antene, ali imaju mali domet svega nekoliko metara. Koriste se za bežično povezivanje uređaja unutar jedne sobe: prijenosnici, miševi.[9]

3.3. 802.11 WLAN standardi

Wi-Fi, odnosno izraz koji označava IEEE (eng.*Institute of Electrical and Electronics Engineers*) 802.11 standarde za bežične lokalne mreže, postao je uobičajeni način kojeg za pristup Internetu. Ta tehnologija razvija se više od 15 godina, a najranija verzija IEEE 802.11 standarda kreirana je još 1997. godine kao bežična zamjena za žičane LAN-ove koji su koristili Ethernet tehnologiju. Međutim, još od početka, IEEE 802.11 specifikacije su napredovale i uključivale nove tehnologije i nove funkcije tako da su stvoreni novi standardi. Nekoliko je faktora koji su omogućili uspjeh tih standarda, a to su interoperabilnost, laka uporaba te fleksibilnost. Danas, zahtjevi korisnika postaju sve veći, osobito po pitanju brzine, područja pokrivanja, spektralne i energetske učinkovitosti, te ostalih performansi. Tablica 2. prikazuje pojedine standarde te njihove karakteristike.[13]

Tablica 2.: Karakteristike standarda WLAN mreže[4]

Standard	802.11a	802.11b	802.11g	802.11n
Stopa podataka	54 Mbps	11 Mbps	54 Mbps	248 Mbps
Propusnost	23 Mbps	4.3 Mbps	19 Mbps	74 Mbps
Frekvencija	5 GHz	2.4 GHz	2.4 GHz	2.4 , 5 GHz
Kompatibilnost	ograničena	s 802.11g ,original 802.11	s 802.11b	802.11a, b i g
Dometa(m)	35 - 120	38 - 140	38 – 140	70 - 250
Broj kanala	3	Max. 23	3	14
Transmisija	OFDM ⁶	DSSS ⁷	DSSS/OFDM	MIMO ⁸

⁶ OFDM (engl.*Orthogonal Frequency Division Multiplexing*) je metoda digitalne signalne modulacije u kojoj se pojedinačni tokovi informacija podijeli na nekoliko zasebnih uskopojasnih kanala različitih frekvencija uz sprječavanje interferencija i preslušavanja.

⁷ DSSS (engl.*Direct Sequence Spread Spectrum*) je tehnika modulacije širenja spektra koja se koristi za prijenos digitalnog signala putem radio valova.

⁸ MIMO (engl.*Multiple Input Multiple Output*) je antenska tehnologija za bežičnu komunikaciju u kojoj se koriste više antena i na izvoru i na odredištu. Antene na svakom kraju komunikacijskog kruga kombiniraju se kako bi se smanjile pogreške i optimizirale brzinu podataka.

Poboljšanja Wi-Fi tehnologije vezana su za bolju propusnost, kvalitetu usluge, topologiju, sigurnost i slično. Od prvog standarda objavljenog 1997. godine do danas ostvaren je velik napredak, a kroz naredne godine očekivanja su još veća IEEE 802.11 standardi uključuju obitelj specifikacija za bežično povezivanje LAN-ova razvijen od strane radne skupine IEEE. Cilj standarda je razviti MAC pod-sloj i fizički sloj specifikacija za bežično povezivanje za fiksne, prijenosne i pokretne stanice unutar lokalnog područja. Trenutno postoji pet specifikacija u obitelji: 802.11, 802.11a, 802.11b, 802.11e i 802.11g. U sljedećem, opisuju se najširi implementirani standardi: 802.11a, 802.11b i 802.11g. Kod izbora koji će se WLAN standard koristiti, presudni faktor obično je brzina prijenosa podataka.[13]

3.3.1 802.11b

802.11b standard za bežični LAN, također poznat kao Wi-Fi IEEE 802.11, niz je bežičnih LAN standarda. 802.11b specifikacija je ratificirana 1999. godine. To je bio prvi komercijalni bežični LAN sustav te je bio široko rasprostranjen u svijetu. Kompatibilan je sa sustavom 802.11 i može pružiti brzinu prijenosa od 1 do 11 Mbps u zajedničkom bežičnom lokalnom području mreža. 802.11b se koristi u industrijskom, znanstvenom i medicinskom sustavu od 2,4 GHz (ISM).

Prva generacija WLAN standard koji se naziva 802.11b podržava tri specifikacije fizičkog sloja, naime, širenje frekvencijskog širenja spektrom (FHSS), izravnu sekvencu *Spread Spectrum* (DSSS) i Infracrveni (IR). Radi u frekvencijskom pojasu od 2,4 GHz. 802.11b nudi brzinu prijenosa od 1 Mbps do 11 Mbps s pokrivanjem udaljenosti od sto stopa. Brzina prijenosa ovisi o udaljenosti. [9]

Što je udaljenost između odašiljača i prijemnika veća, brzina prijenosa podataka u sustavu 802.11 se smanjuje.

3.3.2 802.11a

802.11a radi u 5 GHz pojasu koji se naziva U-NII pojas (eng. Unlicensed National Information Infrastructure) te zauzima širinu od 300 MHz koja je podijeljena u tri domene jednako raspodijeljene. Niski i srednji pojas su prikladni za korištenje unutar zgrade, na manjem prostoru, dok je visoki pojas prilagođen za veću udaljenost zbog visoke frekvencije i snage.

Koristi OFDM koji dijeli signal u 8 kanala koji su razdijeljeni na 52 podnositelja. OFDM povećava otpornost i robusnost mreže već navedenim dijeljenjem signala u više podnositelja. 802.11a i 802.11b rade na različitim frekvencijama, no koriste CSMA-CA izvedbu kontrole za pristup mediju.

3.3.3 802.11g

802.11g je nedavno odobren bežični LAN standard IEEE-a. Nudi visoku brzinu prijenosa do 54 Mbps, što je usporedivo s 802.11a standardom. Ono što je najvažnije, 802.11g je zapravo široko implementiran standard 802.11b. 802.11g je izazvao puno zanimanja među bežičnim korisnicima. 802.11g radi u ISM bandu od 2,4 GHz, jednako kao 802.11b. Koristi OFDM tehnologiju koju također koristi 802.11a.

4. *Cisco Packet Tracer*

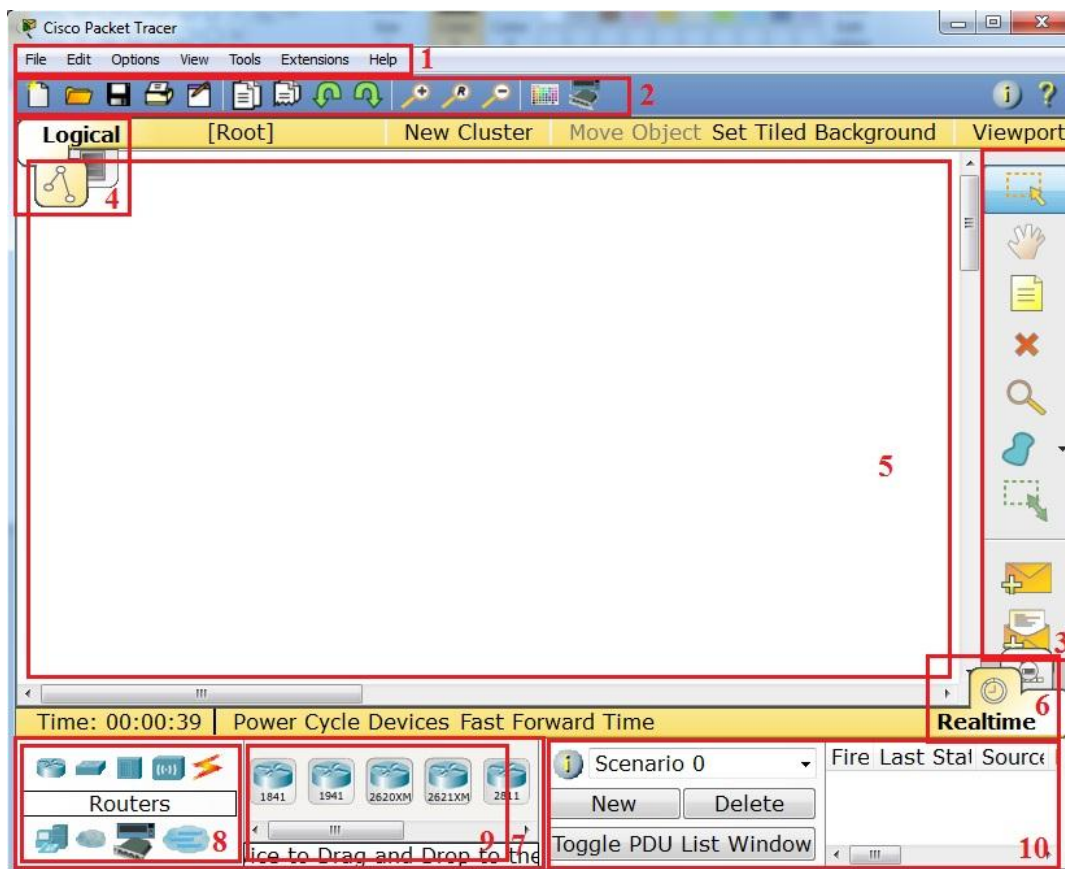
Cisco Packet Tracer je jedna od najpoznatijih sveobuhvatnih simulacijskih podrška računalnih mreža. Omogućava eksperimentiranje s mrežama baziranim na pretežito „Cisco“ mrežnim komponentama odnosno virtualnom opremom. Sadrži alate za dizajniranje, konstrukciju i ispitivanje performansi mreža različitih tehnologija. Sastavni je dio edukacijske akademije tzv. „Cisco Networking Academy“ koji je dizajniran s namjerom da polaznicima pruža teorijsko i praktično znanje.[14]

Trenutna verzija Cisco Packet Tracer aplikacije je 7.1.0. te se još uvijek radi na razvijanju i napretku. Dostupan je na više jezika te na većini aktualnih operacijskih sustava današnjice, kao što su to Linux, Android (verzije od 4.1), iOS (verzije od 8.0), Mac OS i Microsoft Windows.

Packet Tracer (PT) je programski alat za prikaz različitih mrežnih protokola u realnom ili simulacijskom modu. Podržava *Layer 2* protokole (Ethernet i PPP), *Layer 3* protokole (IP, ICMP i ARP) i *Layer 4* protokole (TCP i UDP). *Routing* protokoli se isto tako mogu pratiti. *Cisco Packet Tracer* omogućava koridnicima da kreiraju svoju mrežnu topologiju, a zatim da aktivnim mrežnim uređajima koji čine tu mrežnu topologiju pristupe preko grafičkog *interface-a* (GUI). *Switchevi* i *routeri* se mogu konfigurirati kroz simuliranu verziju Cisco IOS-a (Cisco operativni system).

4.1. Prikaz radnog okruženja Cisco Packet Tracer

Grafičko sučelje se tijekom povijesti programa nije mnogo mijenjalo. Usprkos tome što se sastoji od mnogo alatnih traka/izbornika, vrlo je jednostavno te ga bolje prikazuje slika. Upravo pomoću radne površine te pripadnih alata moglo se kreirati i testirati računalne mreže.



Slika 4.: Radno okruženje Cisco Packet Tracer [15]

Radni okvir je vrlo jednostavan za uporabu. Na samom se vrhu nalazi traka izbornika *Menu Bar* koja sadrži *File, Edit, Options, View, Tools, Extensions, Help* (1). *Extensions* je izbornik koji sadrži tzv. *Activity Wizard* koji omogućuje izradu zadataka na način da se automatski nakon riješenog zadatka obrade ispišu rezultati s pogreškama i ocjenama. Ispod navedenih izbornika (2) nalazi se glavna alatna traka, *Main Tool Bar*, koja osigurava prečace do *File* i *Edit* izbornih naredbi. Uz osnovne postoje naredbe *Copy, Paste, Undo, Redo, Zoom* i *Custom Devices Dialog*. S desne strane mogu se pronaći mrežne informacije, *Network Information* gumb, upis dodatnih obilježja po želji.

U izborniku čestih alata, *Common Tools Bar*, nalaze se alati kao što su: *Select*, *Move Layout*, *Delete*, *Inspect*, *Resize Shape*, *Add Simple PDU* i *Add Complex PDU* (3).

Postoje dva načina prikaza radnog prostora koje je moguće mijenjati na ovoj traci (4): logički radni prostor (eng. logical workspace) i fizički radni prostor (eng. physical workspace).[8] Ako je odabran logički radni prostor moguće je kreirati „oblak“ (eng. new cluster), promjenu mjesta objekata u oblaku (eng. move object) te samim time i radno okruženje. U fizičkom radnom prostoru pojavljuje se navigacija kroz fizičke lokacije te kreiranje fizičkih lokacija kao što ormar, zgrada ili grad.

Proces kreiranja, dizajniranja, simulacije te na kraju provjere izvršava se na bijeloj površini (5). *Realtime/Simulation Bar* (6) omogućuje prebacivanje iz stvarno-vremenskog moda u simulacijski mod. Sadrži dvije naredbe: *Power Cycle Devices* i *Fast Forward Time*. U simulacijskom modu moguće je vraćati, zaustaviti, ubrzati vrijeme prilikom slanja paketa na svakom čvorištu (OSI referentni model).

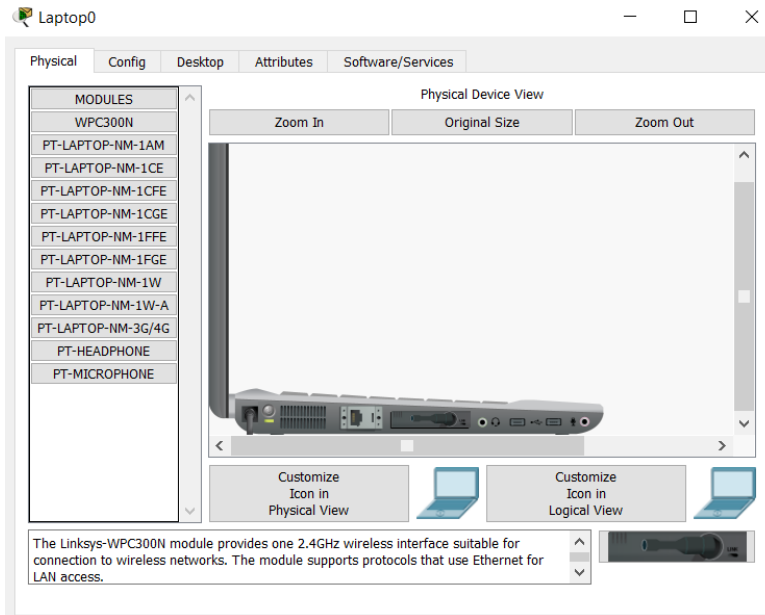
Iz kutije mrežnih elementa, *Network Component Box*, (7, 8) mogu se izabrati krajnji uređaji, vrsta i način konekcije koja će se koristiti u mreži.

Device-Specific Selection Box (9). Bira se specifičan mrežni uređaj koji će biti dio mreže te njihove povezanosti.

User Created Packet Window (10) vodi brigu o paketima koji su poslani tijekom simulacija.[15]

4.2. Mogućnosti programske podrške Cisco Packet Tracer

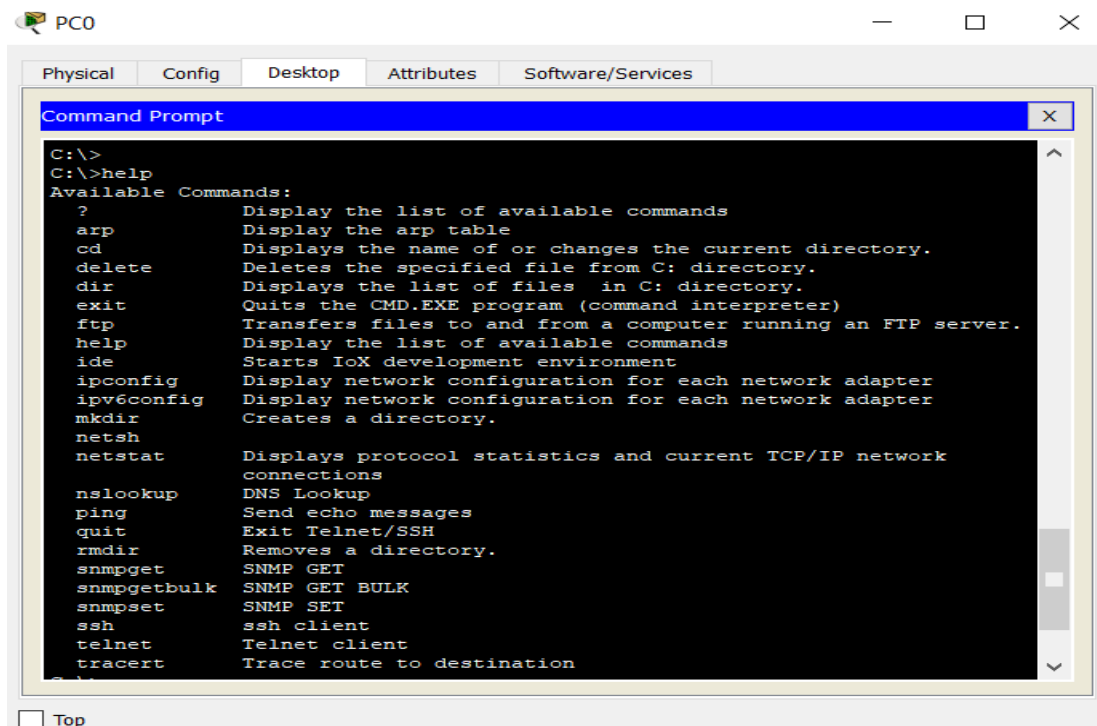
Logički radni prostor se koristi za kreiranje i konfiguriranje mreže. Komponente koje se izaberu postavljaju se na radnu površinu „drag and drop“ načinom ili na način da se prvo odabere element iz izbornika te se prenese na željeno mjesto. Svaki element koji je postavljen na radnoj površini omogućuje pristup vlastitom izborniku koji obuhvaća postavke fizičkog pogleda (eng. physical device view), konfiguracijski izbornik (eng. configuration) i tekstovno korisničko sučelje (eng. Command Line Interface, CLI) te atribute.



Slika 5. Prikaz fizičkog izbornika mrežnog uređaja

Izvor: Autor

Slika 5. prikazuje fizički pogled laptopa odnosno stvarni izgled mrežnog uređaja. Ovaj izbornik omogućuje paljenje i gašenje samog uređaja, ugradnju određenih modula kako bi se pospješila komunikacija. Nadalje, klikom na gumb za konfiguraciju mogu se vidjeti opće postavke uređaja, postavke algoritama koje unosimo. Biranjem izbornika *Desktop* imamo mogućnost unosa IP konfiguracije, korištenja *Command Prompt*. *Command Prompt* podržava određene alate koji autoru mreže omogućuje testiranje mreže, neki od alata su prikazani na slici 6.



Slika 6. Alati u *Command Prompt-u*

Izvor: Autor

Ping alat djeluje tako da generira ICMP (*Internet Control Message Protocol*) podatkovnu jedinicu koja se zatim inkapsulira u IP datagrafove i prenosi preko mreže. Nakon primanja zahtjeva, određeni čvor kopira njegov teret, uništava izvorni paket i stvara odgovor s istim sadržajem koji je primio. Vrijeme kružnog puta izračunava se tako da se zabilježi lokalno vrijeme čvora izvornog čvora kada IP datagram napusti izvorni čvor, a zatim oduzme to vrijeme od vremena do koje dolazi odgovor. Ovisno o operacijskom sustavu, *Ping* korisni izlaz varira.[16] Međutim svi *Ping* izlazi prikazuju:

- određenu IP adresu
- broj ICMP slijeda
- vrijeme života (eng. *Time to Live*)
- veličinu

- broj paketa koji su izgubljeni tijekom prijenosa

- round-trip time odnosno vrijeme odašiljanja što se naziva i kašnjenje okretnog putovanja, vrijeme je potrebno da signalni impuls ili paket koji putuje od određenog izvora do određenog odredišta i natrag.

Tracert je alat koji pokazuje prijenosni put paketa od izvorišta do odredišta. Rezultat korištenja tracert je lista „hopova“ odnosno broj skokova sa routera na router sve do odredišta.

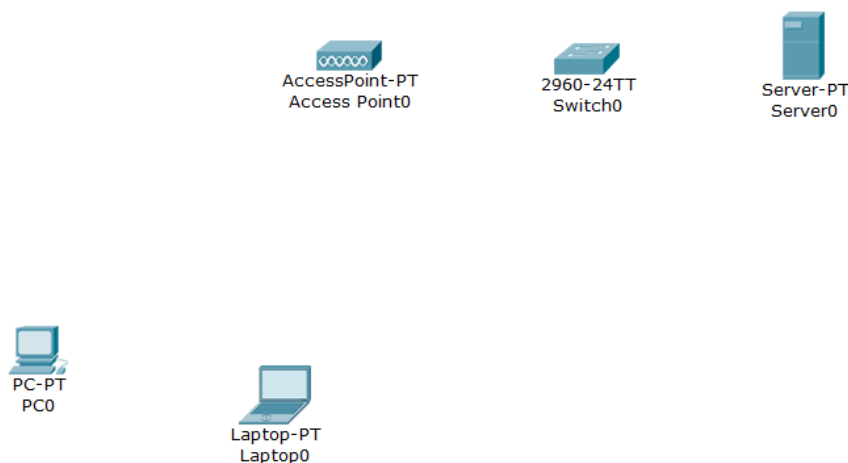
Za razliku od konfiguracijskog izbornika, tekstovno korisničko sučelje za konfiguraciju iziskuje isključivo unos naredbi. Temeljeno je na pojednostavljenom Cisco IOS (eng. Cisco Internetnetwork Operating System) operativnom sustavu.

Mrežni uređaji, krajnji uređaji se mogu povezivati na radnoj površini pomoću raznih vrsta kablova. *Cisco Packet Tracer* obuhvaća konzolni kabel, koaksijalni kabel, telefonski kabel, optička vlakna, serijski DTE (eng. Data Terminal Equipment) i DCE (eng. Data Circuit-terminating Equipment). Nakon povezivanja može se pojaviti crveno, narančasto i zeleno signalizirajuće svjetlo koje označava stanje povezanosti. Ako je signalizirajuće svjetlo zeleno, znači da fizička veza postoji te da se odvija neka aktivnost, naprimjer, zaprimanje paketa. Crveno signalizirajuće svjetlo znači da fizička veza nije uspostavljena te da vjerojatno postoji nedostatak u konfiguraciji.

5. Simulacija WLAN u *Cisco Packet Traceru*

Simulacija je jedna od najčešće korištenih tehnika u dizajnu i upravljanju mrežama za predviđanje performansi mrežnog sustava ili mrežne aplikacije prije nego što je mreža fizički izgrađena.

Početni korak kod postupka izrade računalne mreže je vizualiziranje same mreže te odabir mrežnih komponenti. Na slici 7. je prikazana radna površina *Cisco Packet Tracera*, na kojoj su postavljene izabrane mrežne komponente WLAN mreže. Mreža obuhvaća mrežne komponente krajnjih korisnika; jedno osobno računalo PC0 i jedno prijenosno računalo, server, preklopnik i pristupnu točku (eng. *access point*).



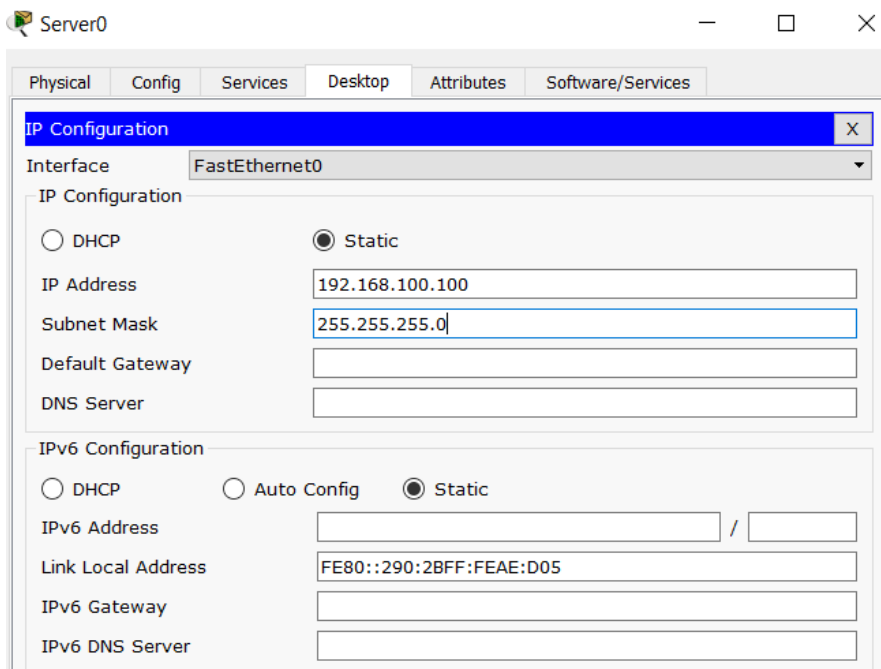
Slika 7: Mrežne komponente na radnom prostoru Cisco Packet Tracer

Izvor: Autor

Nadalje, pomoću opcije povezivanja, server se povezuje sa preklopnikom koristeći bakreni vodič (eng. Copper Straight-Through). Kada se spajanje izvrši na povezanoj liniji u programu se pojavljuju zelena signalizirajuća svjetla što označuje uspješno povezivanje preklopnika i servera. Kako bi se uspostavila komunikacija, potrebno je svakom uređaju dodijeliti IP adresu, masku pod mreže i *default gateway*.

Adresiranje će se obaviti ručnim unosom u računalo, odnosno statičkim načinom, kao što je prikazano na slici 8. Postoji i dinamički način (DHCP). U tom slučaju računalo šalje zahtjev za

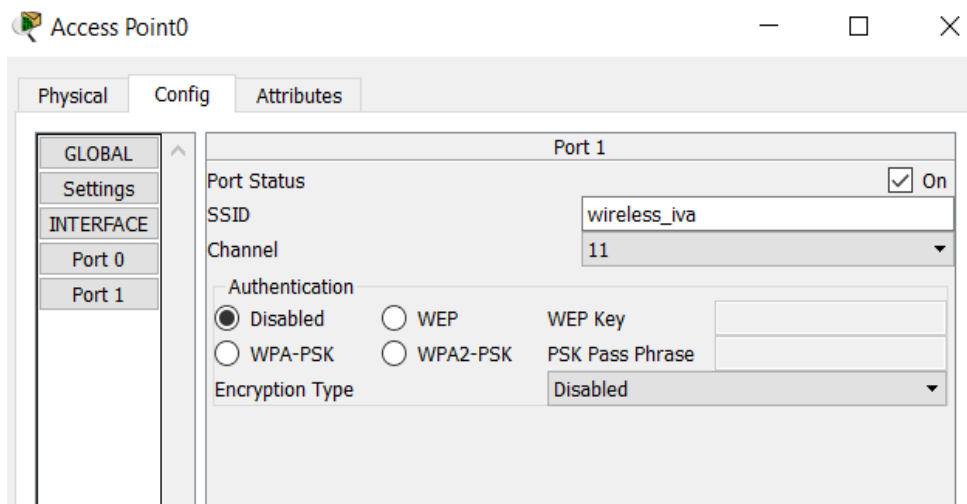
automatskom dodjelom adrese. Najčešće se zahtjev šalje usmjereniku ili serveru koji dodjeljuju adresu uz pomoć *Dynamic Host Configuration Protocol* (DHCP).



Slika 8 : Adresiranje servera

Izvor:Autor

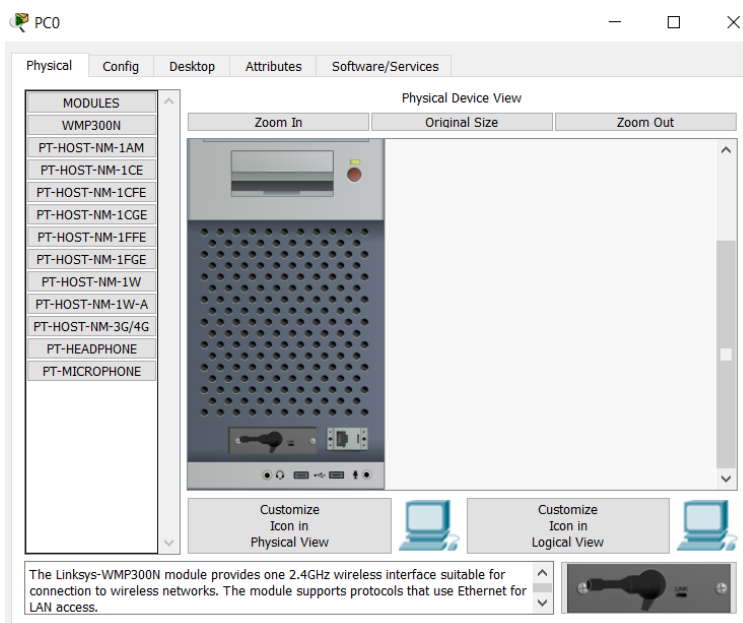
Slijedi povezivanje preklopnika i bežičnog uređaja *Copper Straight-Through* kablom. Nakon pojave zelenih signalizirajućih svjetala klikom na bežični uređaj tj. pristupnu točku (Access Point) preko Port0. Kako bi se krajnji uređaji mogli bežično povezati s ostatkom mreže na slici 9. u nastavku će biti prikaz konfiguracije pristupne točke.



Slika 9:Konfiguracija pristupne točke

Izvor:Autor

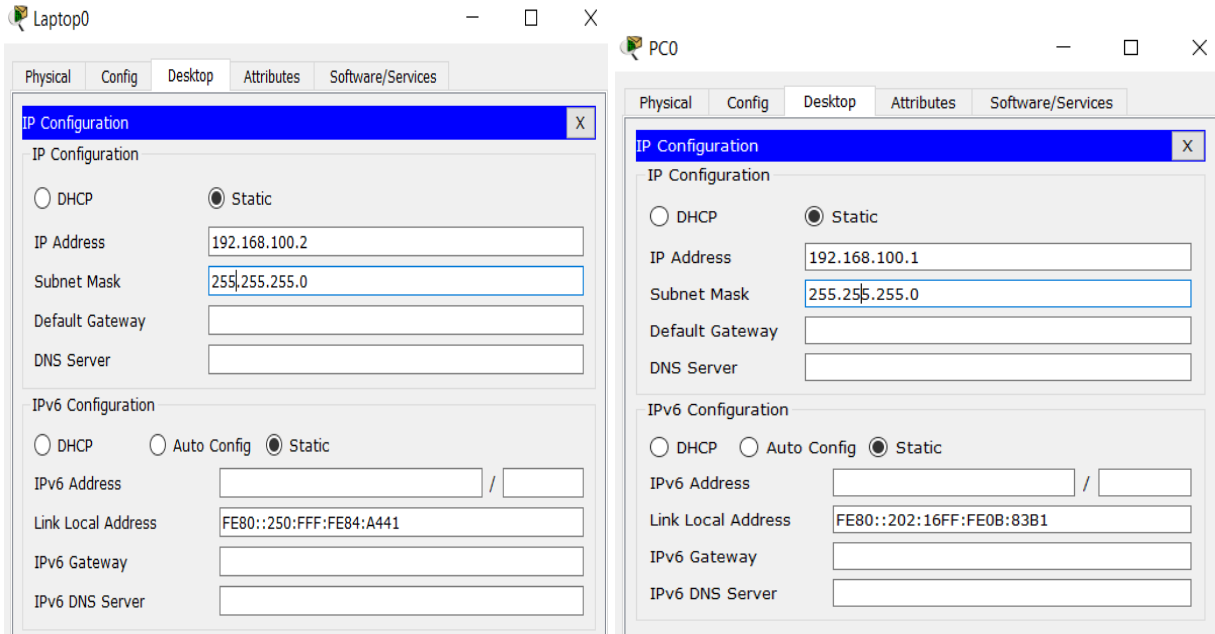
Krajnji uređaji, u ovoj mreži osobno i prijenosno računalo, moraju nadograditi ili zamijeniti neke hardverske dijelove kako bi mogli biti bežično spojeni na pristupnu točku. Postupak prilagođavanja krajnjih uređaja se mijenja klikom na fizički izbornik, gašenjem uređaja te dodavanjem Linksys-WMP300N modula koji osigurava 2.4GHz bežično sučelje koje osposobljava povezivanje na bežičnu mrežu i na kraju paljenje uređaja. Slika 10.pokazuje fizički pogled na osobno i prijenosno računalo nakon umetanja traženog modula.



Slika 10:Fizički prikaz osobnog računala

Izvor:Autor

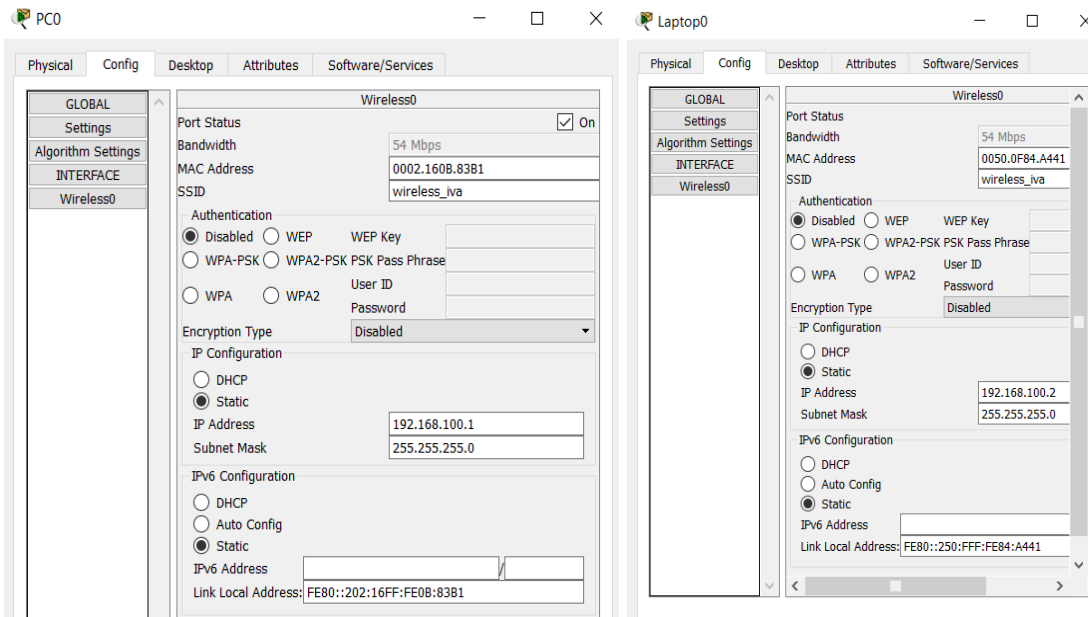
Nakon prilagođavanja fizičkog dijela, osobnom i prijenosnom računalu moraju se dodijeliti adrese. Dodjela adresa radi se putem biranja izbornika *Desktop* ručnim upisom, kao što se vidi na slici 11.



Slika11:Adresiranje PC0 i Laptop

Izvor:Autor

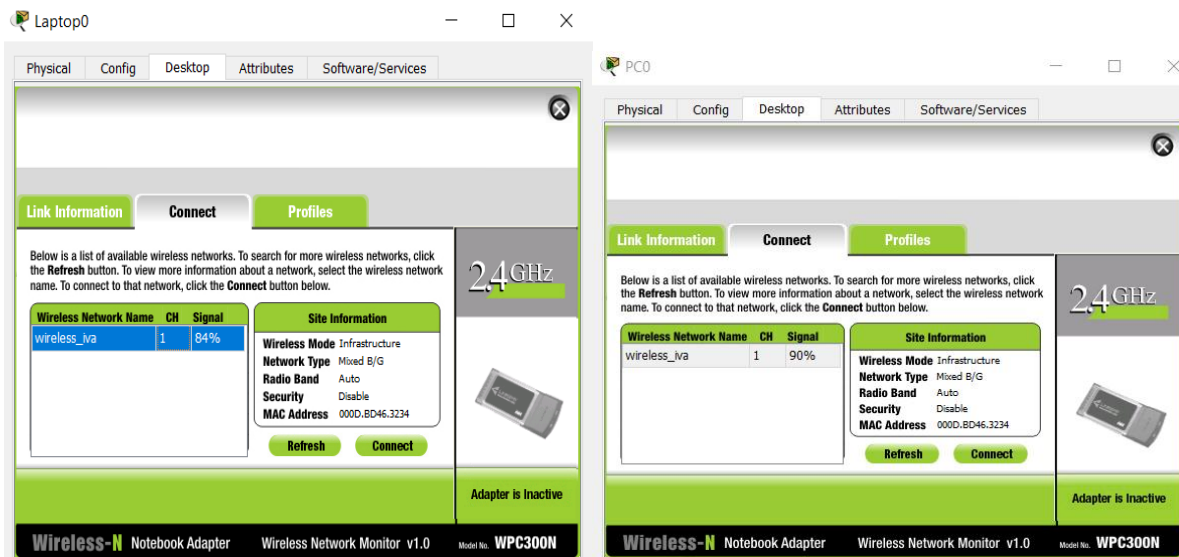
Kako bi se uspješno povezala pristupna točka sa PC0 i laptopom u konfiguracijskom izborniku odabire se postavka za *Wireless0* te se upisuje isti SSID broj kao i kod pristupne točke.



Slika 12:Konfiguriranje PC0 i Laptopa

Izvor:Autor

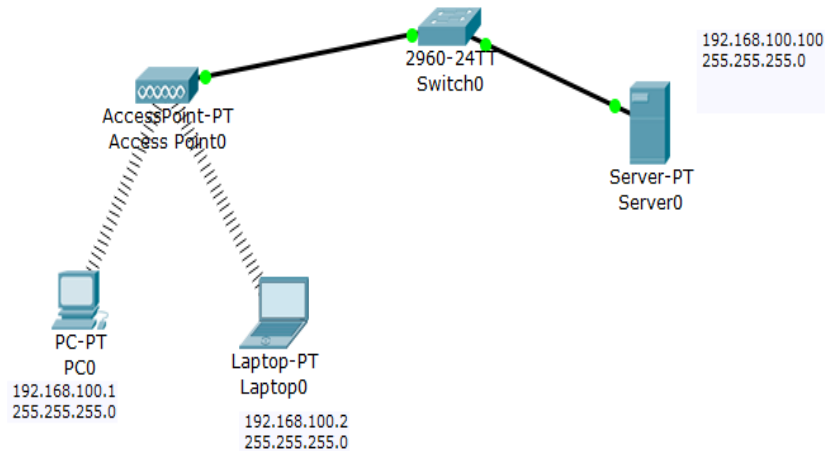
Ukoliko su osobno i prijenosno računalo pravilno konfigurirani te su ugrađeni moduli za bežičnu komunikaciju, uspostavljena je komunikacija između pristupne točke i krajnjih uređaja. U izborniku *Desktop* i biranjem *PC Wireless* prijenosno i osobno računalo mogu se spojiti na bežičnu mrežu što prikazuje slika 13.



Slika 13: Povezivanje na bežičnu mrežu

Izvor: Autor

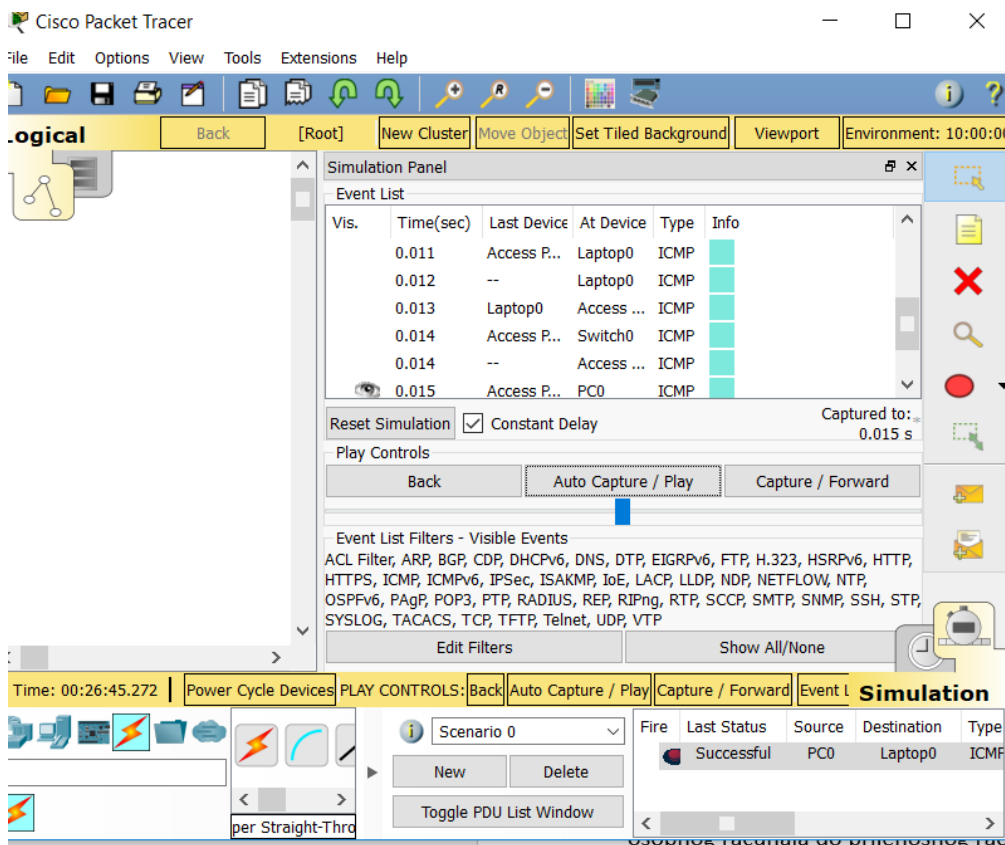
Nakon postavljanja mrežnih komponenta na radnu površinu *Cisco Packet Tracer-a*, dodavanja IP adresa, fizičke konfiguracije i međusobnog povezivanja dobili smo jednostavnu bežičnu lokalnu mrežu, slika 14.



Slika 14: Konačan prikaz WLAN mreže

Izvor: Autor

Nakon korištenja *Realtime* moda biramo simulacijski mod te kreiramo scenarij slanja paketa od osobnog računala do prijenosnog računala. Prijelazom u simulacijski mod otvara se lista događaja (eng. *Event list*) odnosno proces slanja paketa od izvorišta do odredišta, slika 15.

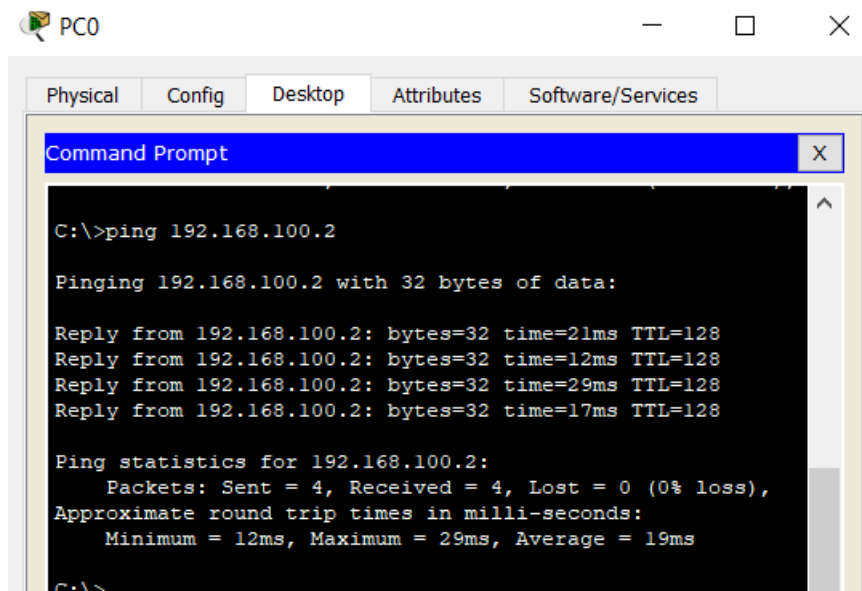


Slika 15: *Event* Lista i prvi scenarij

Izvor: Autor

Nakon podešavanja adresa mrežnik komponenta trebala bi biti uspostavljena veza između svih računala u mreži. Ispravnost mreže tj. uspješnost komunikacije se jednostavno može provjeriti naredbom ping koja šalje ICMP zahtjev na odredište, tj. na zadanu adresu. Nakon što odredište primi paket odgovara sa ICMP odgovorom, preko koga se potvrđuje da je veza uspješna. Na osnovu vremena odziva moguće je vidjeti da li postoji neki problem u mreži.

Na komandnu liniju *Desktop* izbornika osobnog računala unosimo ping IP adrese odredišta, u ovom slučaju Laptopa kako bi testirali komunikaciju između njih što će biti prikazano na slici 16.



```
PCO
Physical Config Desktop Attributes Software/Services
Command Prompt
C:\>ping 192.168.100.2

Pinging 192.168.100.2 with 32 bytes of data:

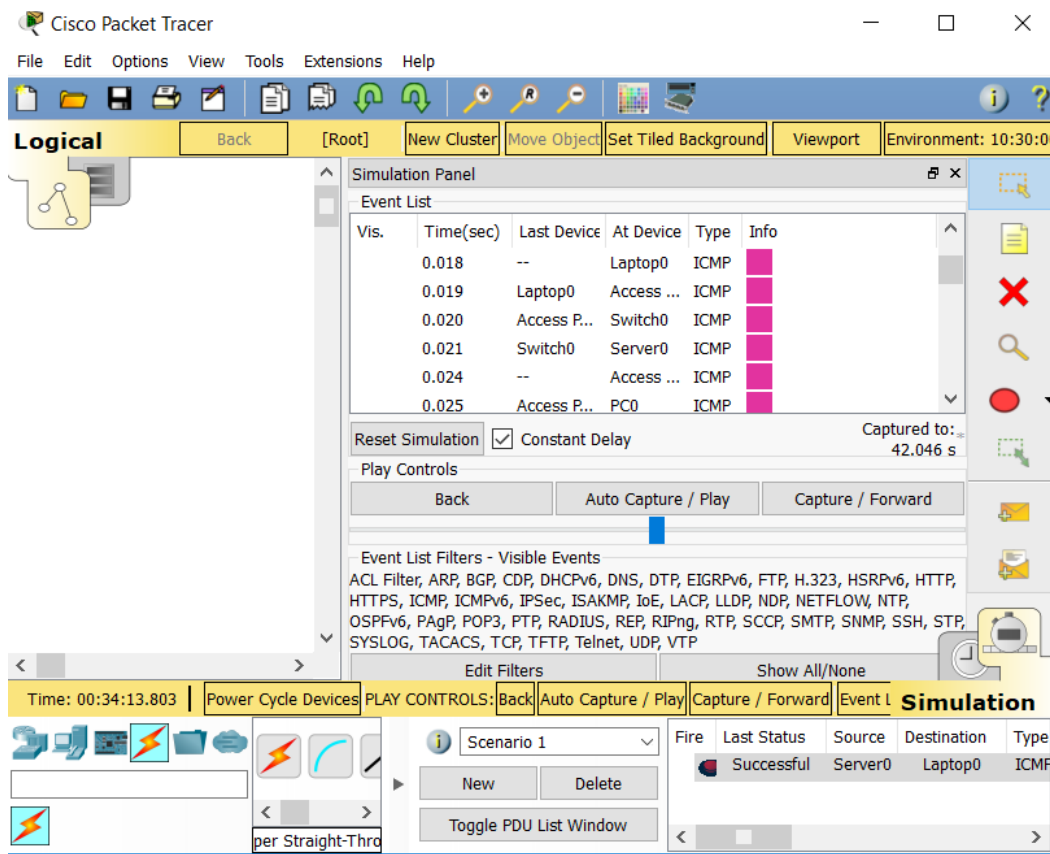
Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=21ms TTL=128
Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=12ms TTL=128
Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=29ms TTL=128
Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=17ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.100.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 12ms, Maximum = 29ms, Average = 19ms
C:\>
```

Slika 16. Upotreba naredbe ping na PCO

Slika 16. prikazuje uspješan pokušaj komunikacije između PCO i Laptopa. Poslana su četiri paketa od kojih su četiri uspješno zaprimljena. Provjereno je minimalno, maksimalno i prosječno kašnjenje. Minimalno kašnjenje iznosi 12ms, maksimalno iznosi 28 ms, a prosječno kašnjenje iznosi 19 ms bez gubitka paketa.

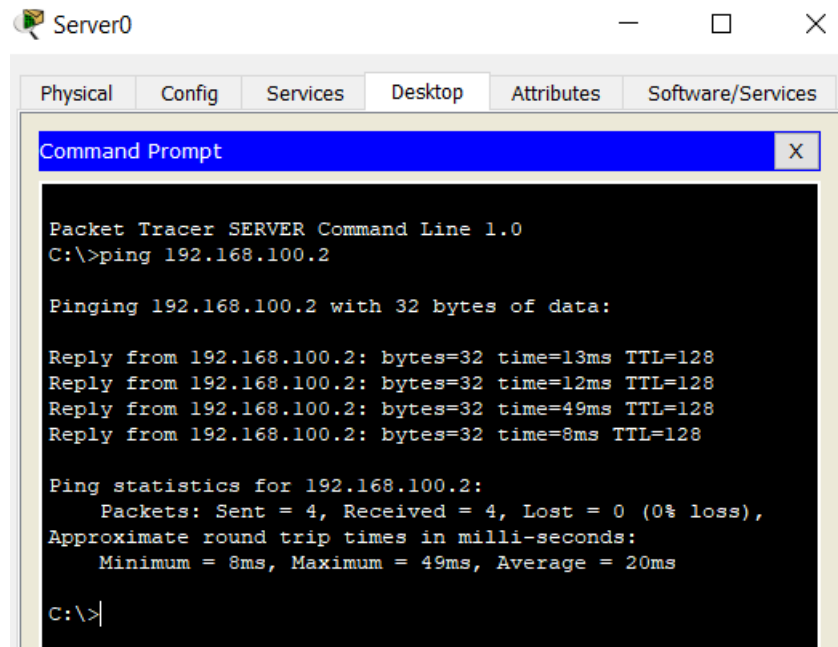
Drugi scenarij prikazuje komunikaciju između servera i Laptopa. Na slici 17. prikazana je lista događaja drugog scenarija te uspješno uspostavljena komunikacija.



Slika 17.Event lista i drugi scenarij

Izvor: Autor

Nakon uspješnog scenarija, u komadnoj liniji servera naredbom ping ćemo ispitati kašnjenje , gubitak paketa komunikaciju između servera i Laptopa, slika 18.



The image shows a Packet Tracer interface window titled "Server0". It contains a "Command Prompt" window with the following text:

```
Packet Tracer SERVER Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.100.2

Pinging 192.168.100.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=13ms TTL=128
Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=12ms TTL=128
Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=49ms TTL=128
Reply from 192.168.100.2: bytes=32 time=8ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.100.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 8ms, Maximum = 49ms, Average = 20ms

C:\>
```

Slika 18:Upotreba naredbe ping na serveru

Izvor:Autor

Na slici 18. prikazuje se uspješan pokušaj komunikacije između servera i Laptopa. Poslana su četiri ICMP paketa od kojih su svi uspješno zaprimljeni. Minimalno kašnjenje iznosi 8 ms, maksimalno kašnjenje iznosi 49 ms, a prosječno iznosi 20 ms.

6. Zaključak

Bežične lokalne mreže su danas vrlo popularne te se koriste svakodnevno zbog njihove mobilnosti, fleksibilnosti, jednostavnosti korištenja te jeftine instalacije.

U ovom završnom radu objašnjen je koncept bežičnih lokalnih mreža te upoznavanje s programskom podrškom *Cisco Packet Tracer*, programski alat koji omogućava proces simulacije. Simulacijom bežične lokalne mreže olakšava se vizualiziranje proces komunikacije, način te mrežne performanse kreirane mreže. Programski dio obuhvaća dodavanje mrežnih komponenata na radnu površinu *Cisco Packet Tracer-a*, statičko konfiguriranje, umetanje odgovarajućih fizičkih modula, adresiranje te korištenje naredbi koje opisuju komunikaciju u mreži.

Provedenim istraživanjem i simulacijom u ovom radu, može se zaključiti da stvaranje virtualne računalne mreže i analiza mrežnih performansi pomoću mrežne programske podrške *Cisco Packet Tracer*, predstavlja način za predviđanje parametara koji utječu na performansu mreže.

7.Literatura

- [1]. Stallings W. Data and Computer Communications. Eight Edition. Pearson –Prentice Hall,2007
- [2]. Izvor s interneta: <https://informatika.buzdo.com/s480-mrezna-kartica.htm> ,19.11.2018.
- [3]. Lillian Goleniewski: Telecommunications Essentials, Addison Wesley, 2001.
- [4]. <https://sysportal.carnet.hr/node/379>
- [5]. Internetski izvor: <https://systemzone.net/computer-network-topology-outline/> ,19.11.2018
- [6].Materijali s predavanja:
<https://www.racunarstvo550.xyz/Naslovnica/4.%20semestar/Ra%C4%8Dunalne%20mre%C5%BEe/Predavanja/Ra%C4%8Dunalne%20mre%C5%BEe%20-%20Julije%20O%C5%BEegovi%C4%87.pdf> ,19.11.2018.
- [7].Knjiga: Computer Networks,Larry Peterson 5 edition
- [8].Izvor s interneta: <https://blog.tripplite.com/what-is-the-difference-between-shielded-and-unshielded-network-cables/> ,19.11.2018.
- [9]Izvor s interneta : <https://www.computernetworkingnotes.com/ccna-study-guide/types-of-wireless-network-explained-with-standards.html> ,19.11.2018.
- [10].Materijali s predavanja;Matulin,Mrvelj-Tehnologija telekomunikacijskog prometa,2017.
- [11].Osnove arhitekture mreža;Alen Bažant i dr.,2007.
- [12].Izvor s interneta: <http://www.pearsonitcertification.com/articles/article.aspx?p=1773082> ,19.11.2018.
- [13]. Izvor s interneta: <http://grouper.ieee.org/groups/> ,19.11.2018.
- [14]. Izvor s interneta: https://www.ferit.unios.hr/dokumenti/struka/cisco-akademija/CCNA_Curricula_Overview-07Jul09.pdf ,19.11.2018.
- [15]. Izvor s interneta: <http://www.certiology.com/computing/network-tools/cisco-packet-tracer-tutorial.html> ,19.11.2018
- [16].Izvor s interneta : <https://www.techopedia.com/definition/2452/ping> ,19.11.2018.

Popis kratica

ARP-Adress Resolution Protocol

ASCII-American Standard Code for Information Interchange

CLI-Command Line

DCE-Data circuit-terminating equipment

DTE-Data Terminal Equipment

DHCP-Dynamic Host Configuration Protocol

DSSS-Direct Sequence Spread Spectrum

GUI-Graphical User Interface

IEEE-Institute of Electrical and Electronics Engineers

ICMP-Internet Control Message Protocol

ISM-Industrial,Scientific andMedical

IrDA-Infrared Data Association

LAN-Local Area Network

MAC-Media Access Control

MIMO-Multiple Input Multiple Output

NAT-Network Address Translation

NIC-Network Interface Controller

PDU-Protocol Data Unit

PSTN-Public Switched Telephone Network

PAN-Personal Area Network

QOS-Quality of Service

SSID-Service Set Identifier

STP-Shielded Twisted Pair

TTL-Time to Live

VoIP-Voice over Internet Protocol

WAN-Wide Area Network

WPAN-Wireless Personal Network

WLAN-Wireless Local Area Network

WMAN-Wireless Metropolitan Area Network

WWAN-Wireless Wide Area Network

Popis slika

Slika 1:Prikaz mrežnih topologija

Slika 2:Žičani mediji

Slika 3:Prikaz WLAN topologije s WAP točkom

Slika 4:Radno okruženje Cisco Packet Tracer-a

Slika 5:Prikaz izbornika mrežnog uređaja

Slika 6.Alati u *Command Prompt-u*

Slika 7:Mrežne komponente na radnom prostoru Cisco Packet Tracer

Slika 8:Adresiranje servera

Slika 9:Konfiguracija pristupne točke

Slika 10:Fizički prikaz PC

Slika 11:Adresiranje PC0 i Laptopa

Slika 12:Konfiguracija PC0 i Laptopa

Slika 13:Povezivanje na WLAN mrežu

Slika 14:Konačan prikaz WLAN mreže

Slika 15: Event lista i prvi scenarij

Slika 16: Upotreba naredbe ping na PC0

Slika 17:Event lista i drugi scenarij

Slika 18:Upotreba naredbe ping na serveru

Popis tablica

Tablica 1: Vrste bežičnih komunikacija

Tablica 2: Karakteristike WLAN mreže



Sveučilište u Zagrebu
Fakultet prometnih znanosti
10000 Zagreb
Vukelićeva 4

IZJAVA O AKADEMSKOJ ČESTITOSTI I SUGLASNOST

Izjavljujem i svojim potpisom potvrđujem kako je ovaj _____ završni rad
isključivo rezultat mog vlastitog rada koji se temelji na mojim istraživanjima i oslanja se na
objavljenu literaturu što pokazuju korištene bilješke i bibliografija.
Izjavljujem kako nijedan dio rada nije napisan na nedozvoljen način, niti je prepisan iz
necitiranog rada, te nijedan dio rada ne krši bilo čija autorska prava.
Izjavljujem također, kako nijedan dio rada nije iskorišten za bilo koji drugi rad u bilo kojoj drugoj
visokoškolskoj, znanstvenoj ili obrazovnoj ustanovi.
Svojim potpisom potvrđujem i dajem suglasnost za javnu objavu _____ završnog rada
pod naslovom **Simulacija WLAN mreže primjenom programske podrške Cisco Packet Tracer**

na internetskim stranicama i repozitoriju Fakulteta prometnih znanosti, Digitalnom akademskom
repozitoriju (DAR) pri Nacionalnoj i sveučilišnoj knjižnici u Zagrebu.

Student/ica:

U Zagrebu, 27.11.2018 _____

Iva Ivanagić

(potpis)